

AGENDA

2016



VALMONT XV



Lourdes-Adé

 valmont15-ecole de rugby-Lourdes-ade

www.valmont15.com



3B impression

Béarn • Bigorre • Pays Basque

54 av. de la gare - 64800 Coarraze

Tél. : 05 59 61 14 34 - Fax : 05 59 61 14 33

Mail : impression3b@orange.fr

Imprimerie
Conseil & création
Signalétique int./ext.
Reprographie
Gravure laser
Affiche XXL
Objet publicitaire
Textile personnalisé

Sarl BAUTISTA & Fils

Artisan Carreleur

43 B, Avenue de Sarsan
65100 LOURDES

06 22 45 62 46

fabrice.bautista@live.fr

FAIRWAY



1, avenue Joffre 65100 LOURDES

Tél 05 62 94 84 40

fairway.lourdes@orange.fr

du Président

La principale préoccupation des parents qui nous confient leurs enfants tous les mercredis après midi et tous les samedis est de s'assurer d'une activité de qualité.

L'école de rugby «Valmont XV Lourdes-Adé», labellisée FFR depuis 5 ans, forte d'éducateurs qualifiés et en formation continue est en pleine progression.

Un travail d'équipe autour des jeunes rugbymen et rugbywomen (éducateurs, staff administratif et intendant, parents, partenaires) où la maxime «l'école de rugby, c'est l'école de la vie» prend tout son sens.

Un grand merci aux enfants
et à mon équipe.

Fier d'être le président,
Lucien Manterola



Nom :

Prénom :

Adresse :

Code Postal ○○○○○

Ville :

Téléphone fixe : ○○○○○○○○○

Portable : ○○○○○○○○○

Email :

Ma catégorie :

Mes éducateurs :





Président de valmont XV Lourdes-Adé

MANTEROLA Lucien

Trésorier

LAVIGNE Daniel

Secrétaire communication

DUFFOURC Élodie

Responsable sportif et technique

DUCASSE Christophe

Administratif et logistique

HERNANDEZ Gérard

EDUCATEURS

Moins de 14

CARASSUS Stéphane - CAZENAVETTE Serge - POUZET Denis
ETCHETO Mikel - RANCOULE Philippe

Moins de 12

DUCASSE Christophe - ABADIE David - NABIAS Stéphane - BARAU Nicolas

Moins de 10

BREIDENBACH Alain - MASCARAS Sébastien - FERIOLO Patrick - HEINS Henri

Moins de 8

MOREAU Frédéric - TILHAC Romain - ANEL Yohan - MONTORO Alex

Moins de 6

FALGAS Sébastien - RIDEAU Fabien - PAROU David - RIXENS Hugo
DESTRADE Benjamin

PRESIDENTS DES CLUBS MEMBRES

ARMENGAUD Jean-Pierre - FCLOURDES

IRIGOYEN Jean-Claude - FCLOURDES

MAZOUAT André - US ADE

DAMBAX Christiane - US ADE



Une charte, c'est : des droits, des devoirs,

LA CHARTE DU DIRIGEANT

Droits du Dirigeant	Devoirs du Dirigeant	Règles de vie à respecter
<p>Les dirigeants ont mission d'organiser la vie de l'École de Rugby, de « faciliter » la tâche des Educateurs et l'épanouissement des joueurs.</p> <p>Le Dirigeant a droit :</p> <ul style="list-style-type: none"> - à la formation et l'information qui lui permettront d'être performant - à une connaissance claire de son rôle et de ses responsabilités, - au respect des enfants, des parents, des éducateurs et de l'ensemble du Club, - à la coopération des parents pour lui faciliter les tâches administratives, organisationnelles ou logistiques, - à la reconnaissance que mérite son investissement bénévole, - à l'aide du club pour lui procurer des « conditions de travail » acceptables, - à la participation à l'élaboration du projet de club, de ses règles de vie, et de son fonctionnement. <p>Il a aussi droit :</p> <ul style="list-style-type: none"> - à des moments d'échange et de convivialité que doit organiser le club, - à la participation à la vie du club dans son ensemble 	<p>Le Dirigeant a le devoir :</p> <ul style="list-style-type: none"> - de se former ou s'informer pour être performant dans les tâches confiées, - de connaître précisément son rôle et de s'y tenir, - d'apporter un soin particulier à l'accueil des nouveaux, enfants et parents, - de respecter les parents, les enfants, - l'ensemble des membres du club, - d'être le lien entre les parents et les éducateurs, - de décharger les éducateurs de tout ce qui n'a pas trait au domaine sportif, de faciliter leur tâche par une bonne organisation, - de veiller en permanence à une bonne communication interne et externe. <p>Il a aussi le devoir :</p> <ul style="list-style-type: none"> - d'accepter les critiques constructives, d'où qu'elles viennent, - d'être « acteur » d'une bonne entente et d'une bonne coopération 	<p>Le Dirigeant a le devoir :</p> <ul style="list-style-type: none"> - d'écrire, pour tous, des règles de vie claires et précises, - de veiller à ce qu'elles soient bien connues de tous, - de mettre en place les moyens d'en vérifier le respect : cahiers de présence, de retards, etc ... - de mettre en place les moyens d'une bonne communication, - de rechercher en permanence le « travail en équipe ». <p>Il a aussi le devoir :</p> <ul style="list-style-type: none"> - d'organiser des temps de convivialité et d'échange, soit entre dirigeants, soit avec les parents.

des règles de vie à respecter

LA CHARTE DE L'EDUCATEUR

Rôle de l'Éducateur : Il apporte à l'enfant une Formation Physique et Sportive et lui inculque les « Valeurs du Rugby et de la vie en groupe »		
Droits de l'Éducateur	Devoirs de l'Éducateur	Règles de vie à respecter
<p>Il a droit :</p> <ul style="list-style-type: none"> - au respect des enfants, des parents, et de l'ensemble des composantes du Club, - à une formation et un recyclage de qualité, - à l'appui et l'aide de toutes les autres « fonctions » contribuant à faciliter sa tâche : administratifs, logistique, etc.. - à la reconnaissance liée à son investissement bénévole, sa compétence et sa mission éducative. 	<p>Il a le devoir :</p> <ul style="list-style-type: none"> - de se former pour mettre toujours plus de compétences au service des enfants, - de préparer des contenus de séances en relation avec les objectifs de Formation, - de veiller à la sécurité des joueurs, - de chercher toujours à transmettre une technique et une passion, en donnant du plaisir, - de faire de la compétition un « outil de formation », en laissant de l'initiative, en respectant joueurs, arbitres et entourage, - d'assurer un suivi écrit de l'évolution de chaque joueur. 	<p>Il a le devoir :</p> <ul style="list-style-type: none"> - d'établir et de faire connaître aux enfants les règles de vie du groupe, - de les faire respecter, - d'être intransigeant sur le respect des « valeurs » : Respect, Solidarité, Camaraderie, Tolérance, etc.. - de veiller à donner à TOUS du temps de jeu, - de positiver tout progrès plutôt que de stigmatiser les erreurs
<p>Il a aussi droit :</p> <ul style="list-style-type: none"> - à l'aide des parents, s'il les sollicite soit pour une activité, soit pour un problème avec l'enfant, - à un échange avec les parents sur l'évolution sportive ou éducative de leur enfant 	<p>Il a aussi le devoir :</p> <ul style="list-style-type: none"> - d'avoir un comportement et un langage exemplaires en toutes circonstances, - d'essayer d'imposer des comportements exemplaires autour du terrain, - d'échanger avec les parents sur l'évolution de l'enfant. 	<p>Il a aussi le devoir :</p> <ul style="list-style-type: none"> - d'informer les parents sur les règles de vie, le programme d'activités, les horaires, etc.. - de travailler dans la coopération et le respect avec les autres composantes de l'école de Rugby et du Club



LA CHARTE DU JOUEUR

Le jeune vient à l'École de Rugby pour être formé en tant que joueur et éduqué en tant qu'Homme.		
Droits du jeune joueur	Devoirs du jeune joueur	Règles de vie à respecter
<p>Le jeune joueur a droit :</p> <ul style="list-style-type: none"> - à une formation de qualité, - à un développement en « bonne santé », - au plaisir du jeu, qui ne va pas sans la possibilité d'initiatives et le risque d'erreurs, - à son dû de temps de jeu, en compétition, - au respect de ses éducateurs, dirigeants, adversaires et de tout l'environnement, en match notamment - à l'expression auprès des responsables des problèmes qu'il pourrait rencontrer, - à la reconnaissance de ses efforts, de ses progrès, de ses difficultés. 	<p>Le jeune joueur a le devoir :</p> <ul style="list-style-type: none"> - d'être assidu et ponctuel, pour ne nuire ni à sa formation ni au groupe, - d'être appliqué et à l'écoute, de chercher à atteindre son « meilleur niveau » - d'être respectueux des règles du jeu, de son encadrement, de ses partenaires, de ses adversaires, de l'arbitre, de son équipement, du matériel et des installations 	<p>Il le devoir :</p> <ul style="list-style-type: none"> - de connaître les règles de vie du groupe, de les respecter, - de participer aux petites tâches matérielles quand on le lui demande ou même spontanément : rangement du matériel, propreté des lieux, etc... - de gérer de manière responsable son équipement personnel, - de transmettre à ses parents toutes les infos qui leur sont destinées, - de donner en toutes circonstances une bonne image de son club.
<p>Il a aussi droit :</p> <ul style="list-style-type: none"> - au respect de sa personnalité, de ses convictions, voire de sa différence, - à l'attitude exemplaire de ses éducateurs, dirigeants, partenaires et adversaires, - à un rappel à l'ordre sans faiblesse sur les valeurs, s'il vient à sortir du « droit chemin » 	<p>Il a aussi le devoir :</p> <ul style="list-style-type: none"> - d'accepter en toute circonstance les décisions des responsables, - d'accepter le partage du temps de jeu, des honneurs ou des reproches. 	<p>Il a aussi le devoir :</p> <ul style="list-style-type: none"> - d'être un compagnon agréable dans la vie de groupe, - d'accepter, voire d'aider, ceux qui auraient des difficultés, - d'accepter et de respecter les « différences »



LA CHARTE DES PARENTS

Rôle des parents : Accompagner et aider le club dans la Formation sportive et l'Education à la vie en société de leurs enfants		
Des droits	Des devoirs	Des règles de vie à respecter
<p>Ils ont droit :</p> <ul style="list-style-type: none"> - à une formation et un encadrement de qualité pour leur enfant, - à une pratique « en sécurité » sur le terrain et en dehors, - à une information sur les activités, les comportements, les évolutions de leur enfant, - au respect de toutes les composantes de l'école de Rugby, - au partage de temps d'échange et de convivialité que doit organiser le club. 	<p>Ils ont le devoir :</p> <ul style="list-style-type: none"> - d'adhérer au projet Sportif et Educatif du Club, - de considérer l'EDR comme un lieu de Formation et d'Education - de ne pas « prendre position » dans le domaine sportif, - d'être de bons spectateurs et des supporters exemplaires : respecter les enfants, l'arbitre, l'environnement - de considérer la compétition comme un « moyen de formation », - de se tenir à l'écart mais de se mettre à la disposition des éducateurs et dirigeants en cas de besoin 	<p>Ils ont le devoir :</p> <ul style="list-style-type: none"> - de veiller à l'assiduité de l'enfant et à la ponctualité, tant pour le début des activités que pour les départs et les retours, - de prévenir en cas d'absence, limitée à des motifs réels et sérieux, - d'aider l'enfant à comprendre et accepter les règles et les contraintes de la vie de groupe, - de s'intéresser auprès de l'enfant à l'activité, aux progrès, aux difficultés éventuelles, - d'échanger avec les éducateurs et dirigeants sur la « vie » de leur enfant au sein du groupe ou dans l'activité.
<p>Ils ont aussi le droit :</p> <ul style="list-style-type: none"> - de faire des propositions constructives, - de participer et de s'investir, mais uniquement dans le cadre défini par les responsables, 	<p>Ils ont aussi le devoir :</p> <ul style="list-style-type: none"> - de se tenir à l'écart de l'activité, s'ils n'ont pas été invités à participer, - d'être disponibles, en cas de besoin réel, à la demande des éducateurs ou dirigeants. 	<p>Ils doivent aussi :</p> <ul style="list-style-type: none"> - respecter les éducateurs et dirigeants qui se consacrent bénévolement à leur enfant, - être un « partenaire » dans l'évolution sportive et éducative de l'enfant





Ecole de rugby

Hernandez Gérard.....	06 79 12 38 71
Duffourc Elodie.....	06 86 80 39 89
Manterola Lulu.....	06 80 62 50 88
Lavigne Daniel.....	06 83 61 10 75

Moins de 8 / Moins de 6

Moreau Frédéric.....	06 20 31 02 10
Falgas Sébastien.....	06 30 43 62 19
Anel Yoan.....	06 70 69 95 52
Tilhac Romain.....	06 77 87 68 15
Montoro Alex.....	06 10 33 27 33

Moins de 10

Breidenbach Alain.....	06 12 48 34 44
Fériolo Patrick.....	06 74 64 65 37
Mascaras Sébastien.....	07 87 36 01 19
Heinz Henri.....	06 87 42 38 46

Moins de 12

Ducasse Christophe.....	07 88 00 84 81
Barrau Nicolas.....	06 11 11 21 09
Abadie David.....	06 85 52 99 33
Nabias Phanou.....	06 15 02 03 57

Moins de 14

Cazenavette Serge.....	06 14 04 47 86
Pouzet Denis.....	06 2558 30 31
Etcheto Michel.....	06 06 49 47 10
Carassus Stéphan.....	06 88 56 10 39





Papeterie

VALLES

Tél. : 05 62 94 09 68

Fax : 05 62 94 99 80

- Papeterie Scolaire et Bureau
- Consommable Informatique
- Fournitures pour hôtels et collectivités
- Emballage

16 Avenue Maréchal Foch
65100 LOURDES
papeterie.valles@wanadoo.fr



3, avenue des Pyrénées
65100 ADÉ

Tél. 05 62 94 66 18

Fax 05 62 94 61 32

Direction V. ARRIULOU

le Virginia **
HOTEL · MOTEL RESTAURANT

Une équipe à votre service
"pour vous conseiller"

Auto-Ecole

« LA PYRÉNÉENNE »

**Centre de récupération de points
TOUS PERMIS**

Une seule adresse :

« LA PYRÉNÉENNE »

au : 05 62 94 79 79

site : www.lapyreneenne.net

Catégorie - de 6 ans



F. LECLEERC
VALMONT XV

VALMONT XV



Lourdes - Adé



NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à VI	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure	
TERRAIN	22 mètres (en but non compris) x 15 mètres	
ORGANISATION TYPE	rencontres + ateliers	
BALLON	Taille 3	
TEMPS DE JEU	Voir tableau	
ARBITRAGE	1 éducateur-arbitre neutre	
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.	
PLAQUAGE	Le plaquage, exécuté obligatoirement avec les 2 bras , doit être impérativement effectué à la ceinture . Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée. Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement Les projections et la cuillère sont strictement interdites.	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Au centre du terrain	<ul style="list-style-type: none"> • Sans retarder le lancement de jeu, l'éducateur présente le ballon à un utilisateur et veille à ce que ce soit un joueur différent à chaque fois. • Le jeu démarre lorsque le joueur se saisit du ballon, sans coup de sifflet de l'éducateur. • Les opposants sont à 3 mètres.
COUP D'ENVOI Après essai	Au centre du terrain par l'équipe qui a concédé l'essai	
COUP DE RENVOI	A 3 mètres de la ligne d'en-but	
EN AVANT ou ballon injouable	A l'endroit de la faute, à 3 mètres de toute ligne	
PENALITE	A l'endroit de la faute, à 3 mètres de toute ligne	
COUP DE PIED FRANC		
SORTIE EN TOUCHE OU TOUCHE INDIRECTE	A l'endroit de la sortie, à 3 mètres de toute ligne	
TOUCHE DIRECTE	Coup de pied dans l'en-but : à l'endroit de la sortie Coup de pied hors de l'en-but : au point de frappe	
<p>AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE JOUEUR DE L'EQUIPE FAUTIVE POSE IMMEDIATEMENT LE BALLON AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (CPF OU 5M DE +, OU REMPLACEMENT EN CAS DE FAUTES REPETEEES)</p> <p>LES EDUCATEURS VEILLERONT A L'EQUILIBRE DES OPPOSITIONS. PAS DE RESULTAT, PAS DE CLASSEMENT.</p>		
<p>HORMIS CES MODIFICATIONS, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES (le jeu au pied est autorisé)</p>		



OPTIQUE
GUINOISEAU

Redonnez
le sourire
à vos yeux

Spécialiste
en bilan visuel
et adaptation en
lentilles de contacts

3, place de la République
65400 Argeles-Gazost
05 62 97 03 82
optique-guinoiseau@orange.fr



TOUTES DISTANCES
24h/24 et 7j/7

Pesserre Michèle

www.ambulances.jeannot.com



AMBULANCES JEANNOT

V.S.L / TRANSPORT DE CORPS

Pour les urgences et tous vos transports sanitaires

86, bis avenue Alexandre Marqui 65100 LOURDES

Tél. 05 62 94 27 45 05 62 42 10 20

PLATRERIE - CLOISONS SECHES



PARROU XAVIER

64800 COARRAZE

TEL/FAX
05 59 13 46 79

PORT
06 78 00 18 96

www.platrier64.com

xavier.parrou@wanadoo.fr

ERU

BAR DE L'HOTEL DE VILLE

18 avenue du Maréchal Foch - 65100 Lourdes
Tel: 06.29.19.65.81

COSTA Voyages

TRANSPORT DE VOYAGEURS

SEJOUR - EXCURSION - SPORTS - EVENEMENT - PÈLERINAGE - SCOLAIRE

12 ch. de Ladeveze 65 100 LOUBAJAC - LOURDES

Tél : 05 62 94 20 63 - Fax : 05 62 94 95 82

Port : 06 13 08 45 61 - 06 11 11 25 41

Mail : transcosta@wanadoo.fr www.costa-voyages.com



DEMENAGEMENTS LOURDAIS

LAC Serge

Déménagements toutes distances
Location de camion avec chauffeur

Devis Gratuit

Le village

GEU 65100 LOURDES

Tél. 05 62 94 80 38

Fax. 05 62 94 75 04

Port. 06 74 63 74 36

demlourdais@orange.fr

Catégorie - de 8 ans



VALMONT XV



Lourdes-Adé



NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à VIII	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure	
TERRAIN	35 mètres (en but non compris) X 20 mètres	
BALLON	Taille 3	
TEMPS DE JEU	Voir tableau	
ARBITRAGE	1 jeune de catégorie supérieure formé et 1 éducateur-accompagnant (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) ou un éducateur.	
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.	
PLAQUAGE	Le plaquage, exécuté obligatoirement avec les 2 bras , doit être impérativement effectué à la ceinture . Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée. Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement Les projections et la cuillère sont strictement interdites.	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Au centre du terrain	Coup de pied franc Opposants à 5 mètres
COUP D'ENVOI Après essai	Au centre du terrain par l'équipe qui a concédé l'essai	
COUP DE RENVOI	à 5 mètres de la ligne d'en-but	
PENALITE	à l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	
COUP DE PIED FRANC	à l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	
SORTIE EN TOUCHE OU TOUCHE INDIRECTE	à l'endroit de la sortie, à 5 mètres de toute ligne	<ul style="list-style-type: none"> Vigilance sur la réalisation du Coup de Pied Franc JEU à l'initiative du joueur, sans coup de sifflet de l'éducateur.
TOUCHE DIRECTE	Coup de pied dans l'en-but : à l'endroit de la sortie (quelle que soit l'équipe qui a rentré le ballon dans l'en-but) Coup de pied hors de l'en-but : au point de frappe, à 5 mètres de toute ligne	
EN AVANT ou ballon injouable	à l'endroit de la faute	<p>Mêlée éducative sans impact 1 contre 1 : Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds de l'un des joueurs). Le gain du ballon se fait par la poussée. Pas de possibilité de regagner le ballon. Ligne de hors-jeu à 5 mètres. L'éducateur pose le ballon au sol à l'endroit de la faute, les joueurs, les plus proches et de morphologie équivalente, se positionnent face à l'épaule droite de l'opposant (tête libre à gauche), l'éducateur-accompagnant annonce les 3 commandements pour la formation de la mêlée éducative sans impact : 1. FLEXION – 2. PLACEMENT – 3. STOP</p> <p>au signal « JEU » de l'éducateur-accompagnant, les 2 joueurs poussent pour le gain du ballon : ballon en arrière des pieds de l'un ou l'autre joueur = arrêt de la poussée. Les demis de mêlée sont placés derrière la mêlée. Ils ne poussent pas sur le partenaire et jouent le ballon dès sa sortie. La mêlée n'est jamais rejouée. Liaisons incorrectes, mauvaise posture ou sécurité oblige(*): CPF Quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable, CP Franc en faveur de l'équipe non fautive sur l'action ayant provoqué la mêlée.</p>
<p>AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE JOUER DE L'EQUIPE FAUTIVE POSE IMMEDIATEMENT LE BALLON AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (CPF OU 5M DE +, OU REPLACEMENT SI FAUTES REPETEES) 5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT ET REEQUILIBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT.</p>		
<p>HORMIS CES MODIFICATIONS, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES (le jeu au pied est autorisé)</p>		



Yannick FAGOU

Chauffage Sanitaire

65100 Adé

06.87.08.19.98

VENTE
ACHAT
GESTION
LOCATIVE
SYNDIC



VILLAS,
COMMERCES,
APPARTEMENTS,
PROPRIÉTÉS,
TERRAINS....

TOUTES TRANSACTIONS IMMOBILIÈRES

PHARMACIE DES STADES MATÉRIEL MÉDICAL

Vente - Location - Livraison à domicile

Tél. : 05 62 94 80 00

Mail : pharmastades@offisecure.com



57, chemin de Lannedarré - 65100 LOURDES

Lundi

28

Mardi

29

Mercredi

30

Jeudi

31

Vendredi

*Jour de l'an*1^{er}

Samedi

2

Dimanche

3

semaine 1

La différence entre un bon joueur et un très bon joueur,
 c'est la personnalité

Raphaël Ibanez

.....

Lundi

4

Mardi

5

Mercredi

6

Jeudi

7

Vendredi

8

Samedi

9

Dimanche

10

.....

.....

.....

.....

Lundi

11

Mardi

12

Mercredi

13

Jeudi

14

Vendredi

15

Samedi

16

Dimanche

17

La passe volleyée : Le joueur qui reçoit le ballon doit le passer à un autre joueur en le frappant avec la main.



Lundi

18

Mardi

19

Mercredi

20

Jeudi

21

Vendredi

22

Samedi

23

Dimanche

24

.....
.....
.....
.....

Lundi

25

Mardi

26

Mercredi

27

Jeudi

28

Vendredi

29

Samedi

30

Dimanche

31

.....
.....
.....
.....

Lundi

1^{er}

Mardi

2

Mercredi

3

Jeudi

4

Vendredi

5

Samedi

6

Dimanche

7

semaine 6

La feinte de passe :



Lundi

8

Mardi

9

Mercredi

10

Jeudi

11

Vendredi

12

Samedi

13

Dimanche

14

.....

.....

.....

.....

Lundi

15

Mardi

16

Mercredi

17

Jeudi

18

Vendredi

19

Samedi

20

Dimanche

21

.....

.....

.....

.....

Lundi

22

Mardi

23

Mercredi

24

Jeudi

25

Vendredi

26

Samedi

27

Dimanche

28

.....

.....

.....

.....

Lundi

29

Mardi

1^{er}

Mercredi

2

Jeudi

3

Vendredi

4

Samedi

5

Dimanche

6

semaine 10

La passe loupée



Lundi

7

Mardi

8

Mercredi

9

Jeudi

10

Vendredi

11

Samedi

12

Dimanche

13

.....
.....
.....
.....

Lundi

14

Mardi

15

Mercredi

16

Jeudi

17

Vendredi

18

Samedi

19

Dimanche

20

semaine 12

Dans une équipe de rugby, il n'y a pas de passager

il n'y a qu'un équipage

Pierre Villepreux

.....

Lundi

21

Mardi

22

Mercredi

23

Jeudi

24

Vendredi

25

Samedi

26

Dimanche

27

.....

.....

.....

.....

Lundi

Pâques

28

Mardi

29

Mercredi

30

Jeudi

31

Vendredi

1^{er}

Samedi

2

Dimanche

3

semaine 14

.....

.....

.....

.....

Lundi

4

Mardi

5

Mercredi

6

Jeudi

7

Vendredi

8

Samédi

9

Dimanche

10



Lundi

11

Mardi

12

Mercredi

13

Jeudi

14

Vendredi

15

Samedi

16

Dimanche

17

.....

.....

.....

.....

Lundi

18

Mardi

19

Mercredi

20

Jeudi

21

Vendredi

22

Samedi

23

Dimanche

24

semaine 17

.....

.....

.....

.....

Lundi
25

Mardi
26

Mercredi
27

Jeudi
28

Vendredi
29

Samedi
30

Dimanche *Fête du travail*
1^{er}

semaine 18

.....
.....
.....
.....

Lundi

2

Mardi

3

Mercredi

4Jeudi *Ascension***5**

Vendredi

6

Samedi

7Dimanche *Victoire 1945***8**

.....
.....
.....
.....

Lundi

9

Mardi

10

Mercredi

11

Jeudi

12

Vendredi

13

Samedi

14

Dimanche

15

semaine 20



.....

.....

.....

.....

Lundi

Pentecôte

16

Mardi

17

Mercredi

18

Jeudi

19

Vendredi

20

Samedi

21

Dimanche

22

semaine 21

Le rugby est l'histoire d'un ballon avec des hommes autour et quand il n'y a plus de ballon, il rest l'essentiel, les hommes......

Jean-Pierre Rives.....

(Ancien capitaine de l'équipe de France).....

Lundi

23

Mardi

24

Mercredi

25

Jeudi

26

Vendredi

27

Samedi

28

Dimanche

29

.....
.....
.....
.....

Lundi

30

Mardi

31

Mercredi

1^{er}

Jeudi

2

Vendredi

3

Samedi

4

Dimanche

5

.....

.....

.....

.....

Lundi

6

Mardi

7

Mercredi

8

Jeudi

9

Vendredi

10

Samedi

11

Dimanche

12

Lundi

13

Mardi

14

Mercredi

15

Jeudi

16

Vendredi

17

Samedi

18

Dimanche

19

semaine 25

.....
.....
.....
.....

Lundi

20

Mardi

21

Mercredi

22

Jeudi

23

Vendredi

24

Samedi

25

Dimanche

26

.....



Lundi

27

Mardi

28

Mercredi

29

Jeudi

30

Vendredi

1^{er}

Samedi

2

Dimanche

3

semaine 27

.....
.....
.....
.....

Lundi
.....
4

Mardi
.....
5

Mercredi
.....
6

Jeudi
.....
7

Vendredi
.....
8

Samedi
.....
9

Dimanche
.....
10

.....

.....

.....

.....

Lundi

11

Mardi

12

Mercredi

13Jeudi *Fête Nationale***14**

Vendredi

15

Samedi

16

Dimanche

17

.....
.....
.....
.....

Lundi

18

Mardi

19

Mercredi

20

Jeudi

21

Vendredi

22

Samedi

23

Dimanche

24

semaine 30

Il vaut mieux être hors jeu que hors du jeu.

Jean-Pierre rives

(Ancien capitaine de l'équipe de france)

.....

Lundi

25

Mardi

26

Mercredi

27

Jeudi

28

Vendredi

29

Samedi

30

Dimanche

31

semaine 31

.....
.....
.....
.....



Lundi

1^{er}

Mardi

2

Mercredi

3

Jeudi

4

Vendredi

5

Samedi

6

Dimanche

7

.....
.....
.....
.....

Lundi

8

Mardi

9

Mercredi

10

Jeudi

11

Vendredi

12

Samedi

13

Dimanche

14

.....

.....

.....

.....

Lundi

*Assomption***15**

Mardi

16

Mercredi

17

Jeudi

18

Vendredi

19

Samedi

20

Dimanche

21

Lundi

22

Mardi

23

Mercredi

24

Jeudi

25

Vendredi

26

Samedi

27

Dimanche

28

Il y a de tout dans le rugby......

Une comédie humaine pleine de sensibilité,.....

d'espérance et de déception,.....

de rires et des larmes......

Lundi

29

Mardi

30

Mercredi

31

Jeudi

1^{er}

Vendredi

2

Samedi

3

Dimanche

4

.....

.....

.....

.....

Lundi

5

Mardi

6

Mercredi

7

Jeudi

8

Vendredi

9

Samedi

10

Dimanche

11

.....
.....
.....
.....

Lundi

12

Mardi

13

Mercredi

14

Jeudi

15

Vendredi

16

Samedi

17

Dimanche

18

.....
.....
.....
.....

Lundi

19

Mardi

20

Mercredi

21

Jeudi

22

Vendredi

23

Samedi

24

Dimanche

25

semaine 39

.....
.....
.....
.....



Lundi

26

Mardi

27

Mercredi

28

Jeudi

29

Vendredi

30

Samedi

1^{er}

Dimanche

2

.....

.....

.....

.....

Lundi

3

Mardi

4

Mercredi

5

Jeudi

6

Vendredi

7

Samedi

8

Dimanche

9

.....

.....

.....

.....

Lundi

10

Mardi

11

Mercredi

12

Jeudi

13

Vendredi

14

Samedi

15

Dimanche

16

.....

.....

.....

.....

Lundi

17

Mardi

18

Mercredi

19

Jeudi

20

Vendredi

21

Samedi

22

Dimanche

23

.....

.....

.....

.....

Lundi

24

Mardi

25

Mercredi

26

Jeudi

27

Vendredi

28

Samedi

29

Dimanche

30

Un match qui ne fait pas mal est un match raté

Daniel Dubroca

.....

.....

Lundi

31

Mardi

*Toussaint***1^{er}**

Mercredi

2

Jeudi

3

Vendredi

4

Samedi

5

Dimanche

6

.....
.....
.....
.....

Lundi

7

Mardi

8

Mercredi

9

Jeudi

10

Vendredi

Armistice 1918

11

Samedi

12

Dimanche

13

.....

.....

.....

.....

Lundi

14

Mardi

15

Mercredi

16

Jeudi

17

Vendredi

18

Samedi

19

Dimanche

20

.....

.....

.....

.....

Lundi

21

Mardi

22

Mercredi

23

Jeudi

24

Vendredi

25

Samedi

26

Dimanche

27

.....

.....

.....

.....

Lundi

28

Mardi

29

Mercredi

30

Jeudi

1^{er}

Vendredi

2

Samedi

3

Dimanche

4

Le seul but d'un joueur et de ne pas sortir d'un stade, triste......

Jean Liénard.....

.....

.....

Lundi

5

Mardi

6

Mercredi

7

Jeudi

8

Vendredi

9

Samedi

10

Dimanche

11

semaine 50

.....

.....

.....

.....

Lundi

12

Mardi

13

Mercredi

14

Jeudi

15

Vendredi

16

Samedi

17

Dimanche

18

.....

.....

.....

.....

Lundi

19

Mardi

20

Mercredi

21

Jeudi

22

Vendredi

23

Samedi

24

Dimanche

Noël

25

.....
.....
.....
.....

Lundi

26

Mardi

27

Mercredi

28

Jeudi

29

Vendredi

30

Samedi

31

Dimanche

1^{er}

semaine 53

Les avants décident qui gagne le match

et les arrières de combien.

.....

.....



Pizza "Da Marco"

Ristorante

PAIN MAISON

(Ouvert midi et soir saul le Dimanche et Lundi)



47, rue de la Grotte
65100 LOURDES

☎ 05.62.94.03.59

Fax 05.62.42.18.28

E-mail : marc.dandre@wanadoo.fr



VERA Michaël

65100 Poueyferré
65100 Juncalas

Parcs & Jardins

création entretien

Elagage Abattage

Tél. 05 62 42 18 29 Port. 06 84 30 37 40

vera.michael@wanadoo.fr www.veramichael.fr



TRANSPORTS



LALUBIE MANTEROLA

LOURDES - 05.62.94.24.82



Immobilier de Défiscalisation

Et si vous évitiez les pièges ?

Et si tout était géré ?

Et si vous économisiez des impôts ?

*Et si vous investissiez dans l'immo
sans avoir aucun inconvénient ?*

DUBOS Florent Tel : 0608784445

L'Épicerie

Stéphane Poutou

65100 Adé

Tél. 05 62 94 53 06

Alimentation

Tabac

Presse

FDJ

PMU

Catégorie - de 10 ans



VALMONT XV



Lourdes-Adé



NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à X	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure	
TERRAIN	56 mètres (en-but non compris) X 30 mètres	
BALLON	Taille 3	
TEMPS DE JEU	Voir tableau	
ARBITRAGE	1 jeune de catégorie supérieure formé et 1 éducateur-accompagnant (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) ou un éducateur.	
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.	
PLAQUAGE	Le plaquage, exécuté obligatoirement avec les 2 bras, doit être impérativement effectué au niveau de la ceinture . Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement. Les projections et la cuillère sont strictement interdites.	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Au centre du terrain	Coup de pied tombé Adversaires à 5 mètres Le ballon doit franchir les 5 mètres
COUP DE RENVOI Après essai	Au centre du terrain par l'équipe qui a concédé l'essai	Coup de pied franc Adversaires à 5 mètres
COUP DE RENVOI « 22m »	A 10 mètres de l'en-but	Mêlée éducative sans impact : 3 contre 3. Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes). Talonnage autorisé. Pas de possibilité de regagner le ballon. Lignes de hors-jeu à 5 mètres. 3 commandements pour la formation de la mêlée éducative sans impact : 1. FLEXION – 2. PLACEMENT – 3. STOP Puis commandement non verbal de l'arbitre pour l'introduction du ballon Le ½ de mêlée introduit sans délai. Son adversaire se place soit à ses côtés sans suivre la progression du ballon soit derrière sa mêlée, dans l'axe. La mêlée n'est jamais rejouée. Liaisons incorrectes, mauvaise posture ou sécurité obligé(*) : CPF Quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable, CP Franc en faveur de l'équipe non fautive sur l'action ayant provoqué la mêlée <i>L'éducateur demandera aux joueurs les plus proches de se positionner en mêlée en respectant un équilibre morphologique des joueurs se trouvant l'un en face de l'autre ».</i> <i>L'éducateur essaiera de faire passer en situation de mêlée des joueurs différents tout au long de la rencontre.(*)</i>
EN AVANT ou ballon injouable	A l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	
PENALITE	A l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	Coup de pied franc Adversaires à 5 mètres
COUP DE PIED FRANC	A l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	Adversaires à 5 mètres. Pas de choix de la mêlée.
SORTIE EN TOUCHE OU TOUCHE INDIRECTE	A l'endroit de la sortie, à 5 mètres minimum de la ligne d'en-but.	Touché = Conquête disputée. 1 lanceur, 2 sauteurs et 1 relayeur. Pour les opposants, 1 vis-à-vis à chacun des participants bénéficiant de la remise en jeu (lanceur, sauteurs et relayeur). Pas d'aide au sauteur. Début de l'alignement à 3 mètres. Fin de l'alignement déterminée par le dernier joueur attaquant de l'alignement (Verrouilleur). Le joueur opposé au lanceur à 2 mètres de l'alignement (largeur et profondeur). Les relayeurs à 2 mètres en profondeur de l'alignement. Remise en jeu rapide autorisée, avec respect des lignes de hors jeu . Non-participants à 5 mètres.
TOUCHE DIRECTE	Frappe au delà des 10 mètres : à l'endroit de la frappe	
	Frappe dans l'en-but ou à moins de 10 mètres : à l'endroit de la sortie	
<p>AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE JOUEUR DE L'EQUIPE FAUTIVE POSE IMMEDIATEMENT LE BALLON AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (CPF OU 5M DE +, OU REPLACEMENT EN CAS DE FAUTES REPETÉES) 5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT ET REEQUILIBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT.</p>		
<p>HORMIS CES MODIFICATIONS, LES REGLES DU RUGBY À XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES (le jeu au pied est autorisé)</p>		

Prestige Tour

Benoît DESTRADE

Licence n° 2010/73/ 0000690

Tél. 06 25 60 04 22

mail. destradeb@yahoo.fr

SARL PYRENEES PEINTURE

Jean-Charles & Christophe Paules

9, Avenue Général Leclerc
65100 LOURDES

05 62 94 33 77 / 06 20 79 33 35

jeancharles.07@orange.fr



Tabarant



Assurances

L'assureur des 7 vallées

Matthieu Tabarant

28, Av. Maréchal Foch 65100 Lourdes

Tél. : 06 84 02 80 60

matthieu@tabarant-assurances.fr

www.tabarant-assurances.fr

Allianz 
orlas 11062848





O'Neill's®

IRISH SPORTSWEAR

Tél : 05.47.41.82.79 Mail : officepau@oneills.com



06 71 62 08 91
aspyserv@gmail.com

ASP'YR

PETITS TRAVAUX INTÉRIEUR ET EXTÉRIEUR
LIVRAISON DE COURSE À DOMICILE
PETIT JARDINAGE
ASSISTANCE ADMINISTRATIVE



Votre contact : Lionel BIVES

06 47 49 23 56

PAU, 24 RUE RONSARD
E-Mail : l.bives@cafpi.fr

CAFPI%

N°1 des Courtiers

Le pouvoir d'acheter en immobilier !

PRÊTS IMMOBILIERS

REGROUPEMENT DE CRÉDITS

ASSURANCES EMPRUNTEURS

Courtier en opérations de banque et en Assurance - ORIAS 09047385
Retrouvez toutes nos mentions légales et partenaires bancaires sur www.cafpi.fr

Catégorie - de 12 ans



VALMONT XV



Lourdes-Adé



NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à X	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure	
TERRAIN	56 mètres (en-but non compris) X 30 mètres	
BALLON	Taille 3	
TEMPS DE JEU	Voir tableau	
ARBITRAGE	1 jeune de catégorie supérieure formé et 1 éducateur-accompagnant (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) ou un éducateur.	
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.	
PLAQUAGE	Le plaquage, exécuté obligatoirement avec les 2 bras, doit être impérativement effectué au niveau de la ceinture . Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement. Les projections et la cuillère sont strictement interdites.	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Au centre du terrain	Coup de pied tombé Adversaires à 5 mètres Le ballon doit franchir les 5 mètres
COUP DE RENVOI Après essai	Au centre du terrain par l'équipe qui a concédé l'essai	Coup de pied franc Adversaires à 5 mètres
COUP DE RENVOI « 22m »	A 10 mètres de l'en-but	Mêlée éducative sans impact : 3 contre 3. Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes). Talonnage autorisé. Pas de possibilité de regagner le ballon. Lignes de hors-jeu à 5 mètres. 3 commandements pour la formation de la mêlée éducative sans impact : 1. FLEXION – 2. PLACEMENT – 3. STOP Puis commandement non verbal de l'arbitre pour l'introduction du ballon Le ½ de mêlée introduit sans délai. Son adversaire se place soit à ses côtés sans suivre la progression du ballon soit derrière sa mêlée, dans l'axe. La mêlée n'est jamais rejouée. Liaisons incorrectes, mauvaise posture ou sécurité obligé(*) : CPF Quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable, CP Franc en faveur de l'équipe non fautive sur l'action ayant provoqué la mêlée <i>L'éducateur demandera aux joueurs les plus proches de se positionner en mêlée en respectant un équilibre morphologique des joueurs se trouvant l'un en face de l'autre ».</i> <i>L'éducateur essaiera de faire passer en situation de mêlée des joueurs différents tout au long de la rencontre.(*)</i>
EN AVANT ou ballon injouable	A l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	
PENALITE	A l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	Coup de pied franc Adversaires à 5 mètres
COUP DE PIED FRANC	A l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	Adversaires à 5 mètres. Pas de choix de la mêlée.
SORTIE EN TOUCHE OU TOUCHE INDIRECTE	A l'endroit de la sortie, à 5 mètres minimum de la ligne d'en-but.	Touché = Conquête disputée. 1 lanceur, 2 sauteurs et 1 relayeur. Pour les opposants, 1 vis-à-vis à chacun des participants bénéficiant de la remise en jeu (lanceur, sauteurs et relayeur). Pas d'aide au sauteur. Début de l'alignement à 3 mètres. Fin de l'alignement déterminée par le dernier joueur attaquant de l'alignement (Verrouilleur). Le joueur opposé au lanceur à 2 mètres de l'alignement (largeur et profondeur). Les relayeurs à 2 mètres en profondeur de l'alignement. Remise en jeu rapide autorisée, avec respect des lignes de hors jeu . Non-participants à 5 mètres.
TOUCHE DIRECTE	Frappe au delà des 10 mètres : à l'endroit de la frappe	
	Frappe dans l'en-but ou à moins de 10 mètres : à l'endroit de la sortie	
<p>AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE JOUEUR DE L'EQUIPE FAUTIVE POSE IMMEDIATEMENT LE BALLON AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (CPF OU 5M DE +, OU REPLACEMENT EN CAS DE FAUTES REPETEEES) 5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT ET REEQUILIBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT.</p>		
<p>HORMIS CES MODIFICATIONS, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES (le jeu au pied est autorisé)</p>		

BOUCHERIE LATAPIE

5 AVENUE FRANCIS LAGARDERE

A LOURDES

05 62 94 02 35

Pyrénées Multiservices

Thierry Bergé

Électricité

**Tous travaux
du bâtiment**



Résidence Biscaye
Bât. D Porte 25
65100 LOURDES

berge.thierry@aliceadsl.fr
Tél. 06 73 69 02 86

Faure Daniel

Artisan Maçon

**41 rue des chalets
65100 Lourdes**

06.81.82.46.70

Arts & Coiffure

Sandrine

1 rue des Halles
LOURDES

05 62 46 48 26



PYRÉNÉES VERT TIGE

JULIEN CAPDEVIELLE

06.14.45.94.32

pyrenees.vert.tige@gmail.com

● *Élagage* ● *Démontage* ● *Abattage*
● *Entretien et création d'espaces verts*



Peinture Décoration

14, Rue du Coustalat - 65100 BARLEST

06 02 39 93 62 / 05 62 94 20 07

Catégorie - de 14 ans



VALMONT XV



Lourdes-Adé



NOMBRE DE JOUEURS	XV (suivant la date décidée par la Commission Nationale EDR) Possibilité de jouer en effectif incomplet : règlement rugby à XV FFR : sur le terrain, au minimum 11 joueurs dont 5 en mêlée (titulaires du passeport joueur de devant).	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu (23 joueurs maximum par équipe) et/ou sur blessure	
TERRAIN	Terrain normal	
BALLON	Taille 4	
TEMPS DE JEU ET PAUSES	Voir tableau	
ORGANISATION TYPE	Triangulaire (quadrangulaire ou match sec)	
ARBITRAGE	2 jeunes-joueurs arbitres formés et 1 éducateur-accompagnant présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) OU « 1 arbitre mineur en cours de formation » et 1 jeune-joueur arbitre formé ET un référent en arbitrage présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité)	
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 5 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.	
PLAQUAGE	Le plaquage, exécuté obligatoirement avec les 2 bras , doit être impérativement effectué au niveau de la ceinture . Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée. Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement. Les projections et la cuillère sont strictement interdites.	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Rugby à XV catégorie C	
COUP D'ENVOI Après essai		
COUP DE RENVOI		
EN AVANT ou ballon injouable	à l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	<p>Joueurs et Joueuses titulaires du passeport joueur de devant. Mêlée éducative sans impact en formation 3+4+1, Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes). Pas de possibilité de regagner le ballon.</p> <p>lignes de hors-jeu à 5 mètres. Le ballon doit être joué sans délai. 3 commandements : 1. FLEXION – 2. PLACEMENT – 3. STOP Commandement non verbal de l'arbitre pour l'introduction du ballon Le ¼ de mêlée introduit sans délai (3 secondes maximum). Pour le 9 adverse, règlement à 15 Catégorie C. La mêlée n'est jamais rejouée. Mêlée tournée : dans tous les cas : CPF. Quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable ou sécurité oblige, CP Franc en faveur de l'équipe non fautive sur l'action ayant provoqué la mêlée Equipe à effectif incomplet : obligation d'égalité numérique : Mêlée à 7 = 3 – 4 Mêlée à 6 = 3 – 2 – 1 Mêlée à 5 = 3 - 2</p>
SORTIE EN TOUCHE OU TOUCHE INDIRECTE	Règlement à XV catégorie C	Règlement à XV Pas d'aide au sauteur
TOUCHE DIRECTE	Rugby à XV catégorie C	
TIR AU BUT		
COUP DE PIED FRANC		
DROP		
TRANSFORMATION (temps arrêté)		
<p>AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE PORTEUR DU BALLON LE POSE IMMEDIATEMENT AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (DU CPF AU REPLACEMENT)</p> <p>5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT POUR L'EQUIPE ET REEQUILIBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT.</p> <p>HORMIS CES MODIFICATIONS, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES</p>		

EURL LAURENT GLERE



Isolation Faux plafond
Cloison sèche Doublage
Tous travaux de plâtrerie

65100 ARRAYOU-LAHITTE
e-mail : laurentglere@orange.fr

06 08 88 70 35
05 62 42 92 87

N°Siret 793 976 432 00013

Fred & Bea
Dinasse

BOULANGER PATISSIER

Lourdes

05 62 42 34 34

Argelès Gazost

05 62 97 00 26

Cave à vins
& Bières

Benjamin

Le Méli-mé

MAURIES

VIN

12 avenue Alexandre Marqui
65100 LOURDES
Tél. 05 62 94 15 97
www.lemelimevin.com



Notre avenir,
nos jeunes sont notre
plus grande richesse



Contact Valmont XV

Christophe DUCASSE

05 62 94 14 24 - 07 88 00 84 81